

2026 서울 AI 평생학습 「러닝 그라운드」

□ 행사개요

- 행사주제 : AI x 평생학습(모든 세대의 배움이 연결되는 곳)
- 행사일정 : 2026. 10. 23.(금) ~ 10. 24.(토) , 2일간
- 행사공간 : 더서울라이티움(THE SEOULITEUM)
- 행사주관 : 서울특별시평생교육진흥원

서울 AI 평생학습 그라운드 (모든 세대의 배움이 연결되는 곳)

- 운영장소 : 서울시 성동구 갤러리아포레 G층
※ 더서울라이티움 제 1전시장, 제 3전시장
- 운영대상 : 서울시민 및 AI·평생교육 관계자
- 주요 내용 : AI와 평생학습을 주제로 한 체험·기술·놀이·강연·전시 프로그램 운영
 - 제1전시장 : 생애 전반의 AI 활용 체험, 로봇·VR 등 미래기술 체험, 참여형 미션·게임 및 인간과 AI의 대결 프로그램 운영
 - 제3전시장 : 전문가 강연·포럼 및 AI 관련 연구·도서 아카이브 전시 운영



제 1 전시장(라이프·테크·플레이·매치 그라운드)



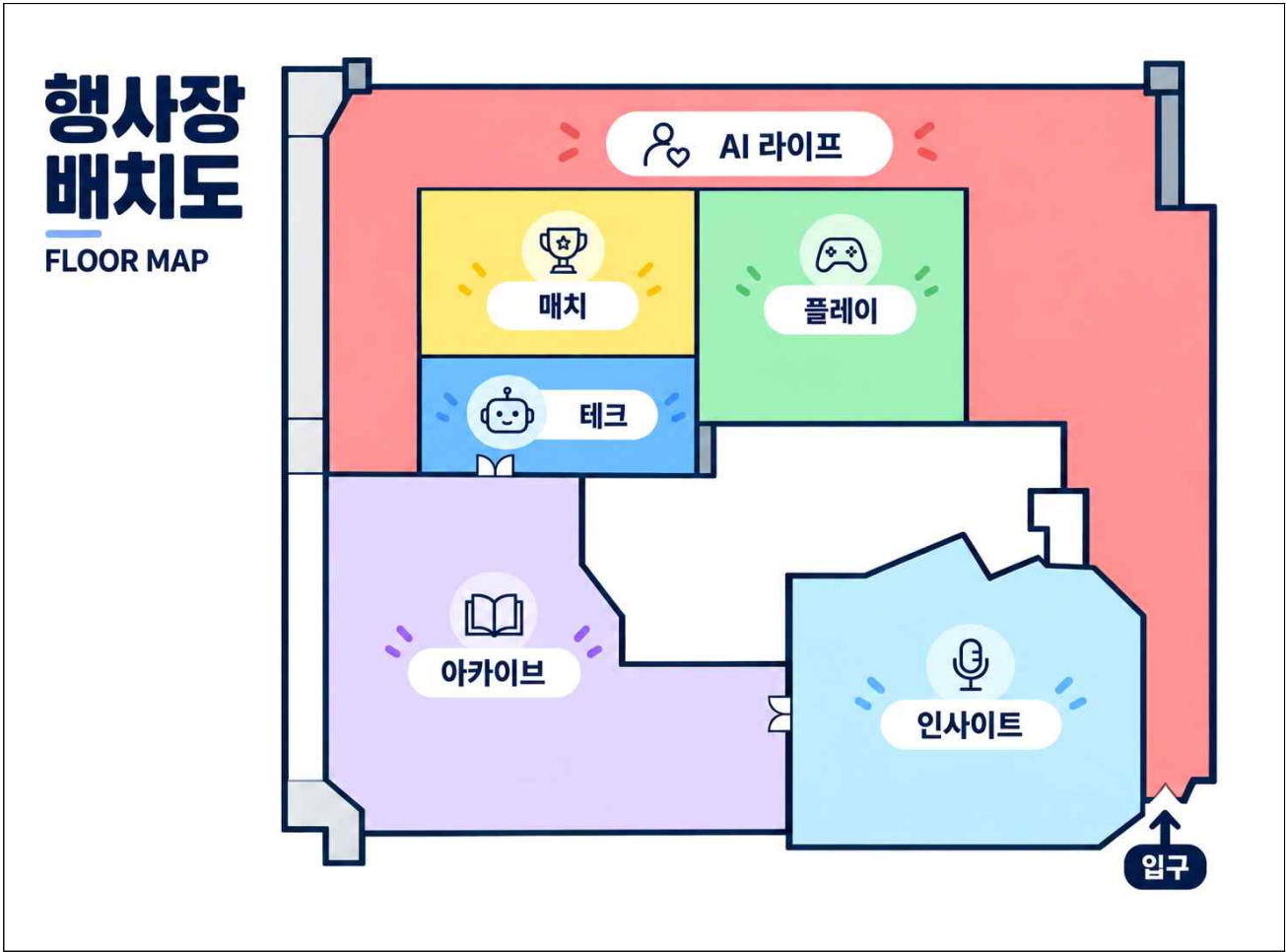
제 2 전시장(인사이트·아카이브 그라운드)

□ 행사장 안내 : 더서울라이티움 G층 1·3전시관 (2,164㎡/ 약 655평)

○ 공간별 주요 콘텐츠 : 6개 그라운드

공간명	구분	세부 내용	참고 이미지
① 라이프 그라운드	체험	- 아동·청소년부터 중장년·노년까지 생애 전반의 일상과 건강에 활용할 수 있는 20개 이상의 AI 체험 부스 운영 ※ 댄스, 피트니스, 스포츠, 게임을 결합한 연령별 맞춤 콘텐츠 아이팟 체험 운영 - 소셜벤처 특별존 구성, 시민의 삶과 사회문제를 연결하는 AI 기반 제품·서비스 소개 #서울소셜벤처허브 협업	
② 플레이 그라운드	놀이	- 로봇 레이싱·컬링·축구 등 AI와 디지털 기술을 활용한 놀이형 콘텐츠 체험 - 행사장 곳곳을 탐색하며 미션을 수행하는 참여형 플레이 프로그램 운영 #리얼월드 협업	
③ 테크 그라운드	체험	휴머노이드·로봇·VR·보조공학 등 다양한 AI 기술 전시 및 체험 - 최신 AI 기술을 직접 보고 체험하며 활용 가능성을 탐색하는 공간	
④ 매치 그라운드	대결	게임을 통해 인간과 AI의 능력을 비교하고 직접 겨뤄보는 대결형 콘텐츠 운영 - 대결 결과를 실시간으로 확인하며 인간과 AI의 능력과 특징을 흥미롭게 비교	
⑤ 아카이브 그라운드	전시	「AI Learning Map 개발 연구」 결과를 공유하고 시민의 AI 학습방향을 제시하는 전시 운영 - AI 관련 도서와 책 속 문장·질문을 통해 AI 시대의 배움과 인간의 역할 탐색 #커뮤니케이션북스 협업	
⑥ 인사이트 그라운드	강연 · 공연 · 체험	- AI 시대의 배움과 인간의 역할을 주제로 전문가 강연 및 평생학습 포럼 운영 #김대식 #김상균 - 로봇 댄스 퍼포머 특별공연 및 댄스 버스킹 - 가족 대상 AI 창작책 만들기, 로봇 만들기 등 참여형 체험 프로그램 운영	

□ 행사장 배치도



□ 인사이트 그라운드 주요 운영 일정(안)

10.23.(금) 1일차		10.24.(토) 2일차	
시간	내용	시간	내용
12:30~14:00	카이스트 김대식 교수 강연 「AGI 시대, 생존 전략」	11:00~12:00	[인사이트 강연] 예정
14:00~14:10	개막식 및 로봇 댄스 크리에이터 특별공연	13:00~14:00	[체험 프로그램 X 말랑북] 「AI와 함께 만드는 우리 가족 창작책」 ①
14:30~15:30	경희대학교 김상균 교수 강연 「AI 시대, 잘 배우는 사람은 무엇이 다를까?」	14:00~15:00	[체험 프로그램 X 말랑북] 「AI와 함께 만드는 우리 가족 창작책」 ②
15:30~17:00	[인사이트 포럼] 예정	15:00~16:00	[체험 프로그램] 예정